**Nama**

**: C**

**: Grafikom – Tugas Algoritma Kurva**

**Kelas**

**MatKul**

**: M. Abdul Adhim**

**: 2217051030**

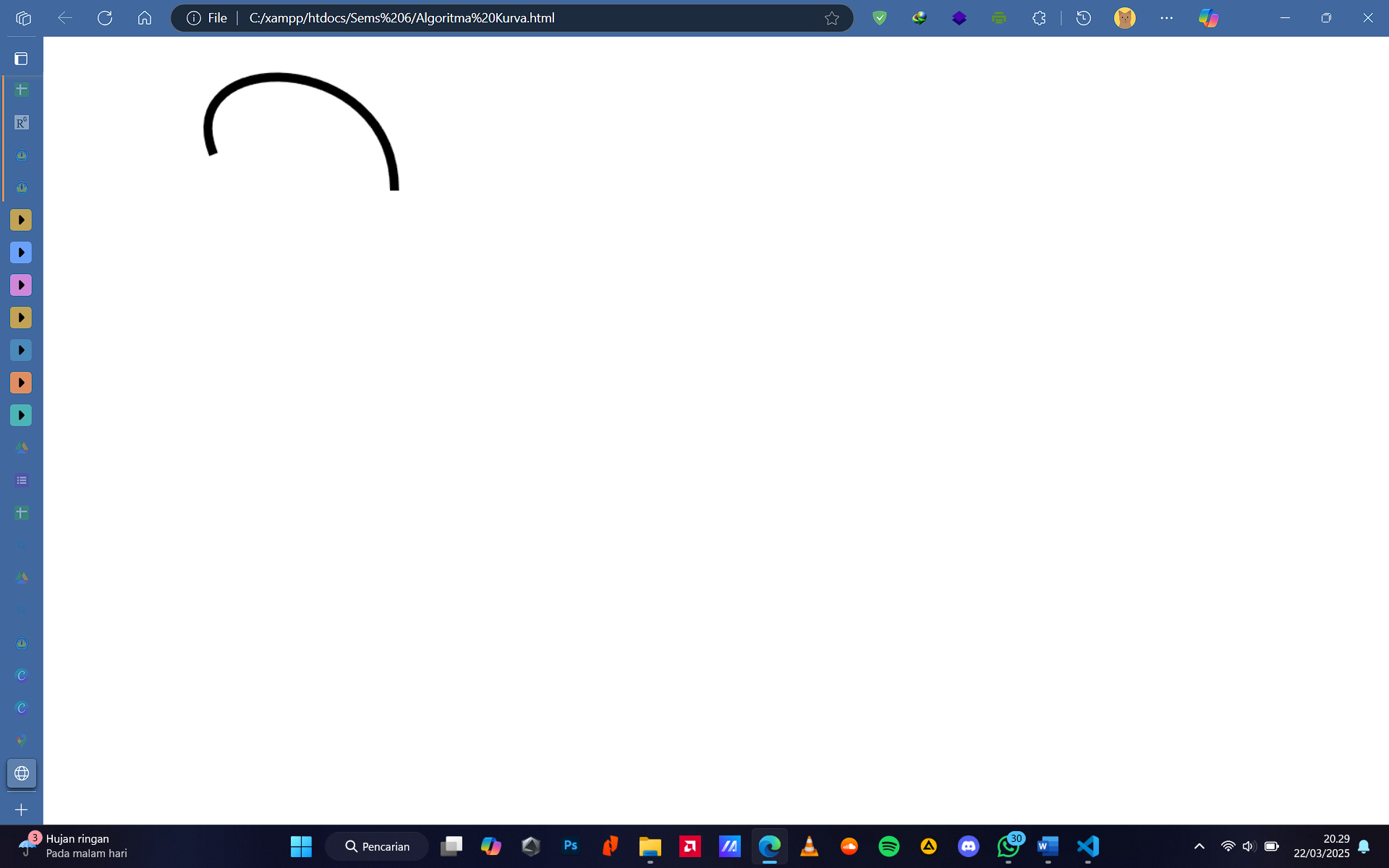
**NPM**

**Algoritma Pembentukan Kurva**

1. **Algoritma Pembentukan Kurva**
2. **Kode Program**



1. **Hasil**

****

1. **Studi Kasus Algoritma Kurva Bezier**

Diketahui 3 buah titik kontrol dengan koordinat **C1(1, 2)**, **C2(7, 10)**, dan **C3(15, 4)**, dengan menggunakan kenaikan **t = 0.02**, maka tentukanlah:

1. **Berapa titik yang digunakan untuk membangun kurva Bezier?**

Jawab:

Dengan kenaikan (t) sebanyak 0.02 maka jumlah titik yang diperlukan antara 0 dan 1 adalah  **= 50 titik**.

1. **Berapa nilai titik pada kurva pada saat t = 0.8?**

Karena terdiri dari 3 titik kontrol yaitu C1, C2, dan C3, maka persamaannya menjadi:

🡪  🡪  dan , maka persamaan tersebut menjadi:

Titik untuk **t = 0.8**

Berdasarkan persamaan di atas, diketahui **x1 = 1**, **x2 = 7**, **x3 = 15** dari titik kontrol, sehingga:

Berdasarkan persamaan di atas, diketahui **y1 = 2**, **y2 = 10**, **y3 = 4** dari titik kontrol, sehingga:

Sehingga, nilai dari titik kurva pada saat **t = 0.8** yaitu **(11.88, 5.84)** atau sama dengan **(12,6)**.

1. **Kode Program**





1. **Hasil**

